

AU FEU LES POMPIERS !

Découper les étiquettes des mots-images puis les mélanger pour constituer une pioche.

Utiliser le plateau de jeu avec l'échelle des pompiers.

Placer des pions (un par joueur) en bas de l'échelle.

A tour de rôle, les joueurs tirent une carte et montent à l'échelle en avançant du nombre de syllabes que contient le mot représenté (1 syllabe, 1 barreau...).

Le 1^{er} arrivé en haut a gagné.

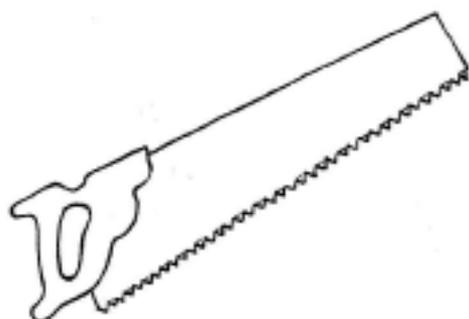
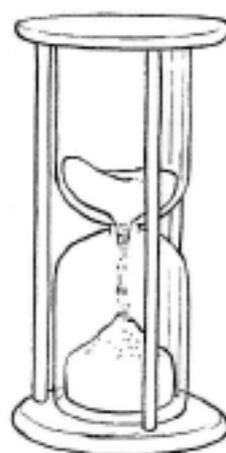
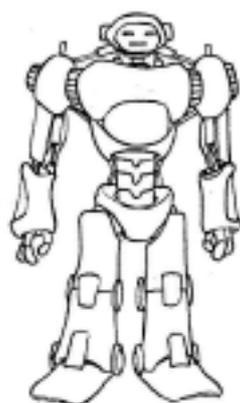
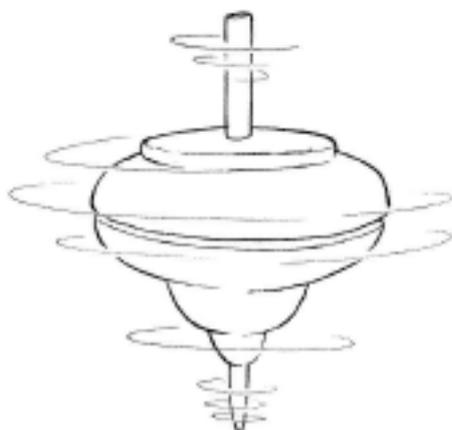
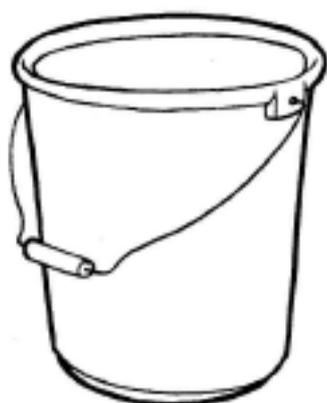
Le nombre de syllabes et le nom des dessins sont notés en haut et en bas des planches d'étiquettes.



1 SYLLABE

2 SYLLABES

3 SYLLABES



seau - roue - clou - scie

poupée - toupie - robot - bijoux

arrosoir - parapluie - sablier - brosse à dents

